

Des formules dans un repère

Compétences visées

- **chercher**, expérimenter – en particulier à l'aide d'outils logiciels ;
- **modéliser**, faire une simulation, valider ou invalider un modèle ;
- **représenter**, choisir un cadre (numérique, algébrique, géométrique...), changer de registre ;
- **raisonner**, démontrer, trouver des résultats partiels et les mettre en perspective ;
- **calculer**, appliquer des techniques et mettre en œuvre des algorithmes.

Le programme de la classe de 2nde GT propose explicitement une approche algorithmique pour déterminer les coordonnées du milieu d'un segment, la distance entre deux points, la caractérisation de la colinéarité de deux vecteurs et l'alignement de trois points.

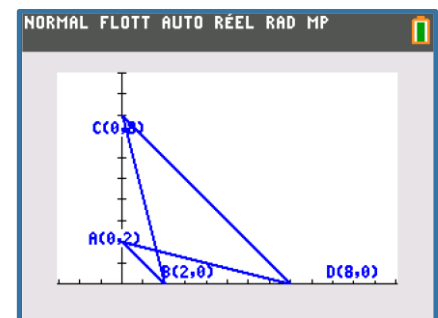
Situation déclenchante

Géométrie dans un repère

Sur la figure ci-contre : A (0 , 2) , B (2 , 0) , C (0 , 8) et D (8 , 0) sont quatre points du plan dont on donne les coordonnées.

On note E le milieu de [AB], F le milieu de [DC] et G l'intersection des segments [AD] et [BC].

Les points E, F et G sont-ils alignés ?



Problématique

Soient A (xA , yA), B (xB , yB), C (xC , yC) et D (xD , yD) ; créer des programmes permettant de :

1. déterminer les coordonnées de I, milieu de [AB] ?
2. déterminer la longueur du segment [AB] ;
3. déterminer les coordonnées du vecteur \overrightarrow{AB} ;
4. déterminer si les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont colinéaires ;
5. déterminer si les points A, B et C sont alignés.

Fiche méthode

Proposition de résolution

On va créer plusieurs fonctions correspondantes à chaque situation.

- On va tout d'abord créer la fonction **milieu()** rendant les coordonnées du milieu d'un segment. Les paramètres d'entrée sont les coordonnées des extrémités du segment. Le résultat est rendu sous forme d'un tuple de deux valeurs. Son affichage est très proche de celui de coordonnées de points, ce qui en facilite la lecture.
- Il en est de même pour la fonction **vec()** qui retourne les coordonnées d'un vecteur \overrightarrow{AB} ; les paramètres d'entrée sont les coordonnées des points A et B.
- La fonction **long()** donne une valeur approchée de la longueur d'un segment (la fonction **long2()** en est une variante et donne évidemment le même résultat).
- La fonction **col()** a pour paramètres les coordonnées des deux vecteurs dont on teste la colinéarité. Elle retourne un booléen : True si les deux vecteurs sont colinéaires, False dans le cas contraire.
- Pour l'alignements de trois points, on utilisera deux fonctions précédentes, à savoir **vec()** et **col()**. Les paramètres d'entrées sont les coordonnées des trois points considérés. On propose deux syntaxes pour le même résultat par les fonctions **ali()** et **ali2()**.

```
PYTHON SHELL
>>> milieu(-1,2,5,9)
(2.0, 5.5)
>>> vec(2,6,9,-11)
(7, -17)
>>> long(1,6,3,-2)
8.246211251235321
>>> long(0,0,3,4)
5.0
>>> long2(0,0,3,4)
5.0
>>> |
Fns... a A # Outils Éditer Script
```

```
PYTHON SHELL
>>> col(1,1,3,3)
True
>>> col(1,1,3,4)
False
>>> ali(0,0,1,1,5,5)
True
>>> ali(0,0,1,1,5,6)
False
>>> |
Fns... a A # Outils Éditer Script
```

Remarque

importation en préambule du code de la bibliothèque « math » par « **from math import *** » pour pouvoir utiliser la fonction **sqrt()** (racine carrée)

```
ÉDITEUR : LONGCRBE
from math import *
```

Pour profiter de tutoriels vidéos, Flasher le QRCode ou cliquer dessus



Fiche méthode

Etapes de résolution

- La fonction **milieu()** retourne un tuple de deux valeurs qui correspondent aux coordonnées du milieu du segment dont on a saisi en paramètres les coordonnées des extrémités.

```
EDITEUR : GEOMETRI
LIGNE DU SCRIPT 0011
from math import *

def milieu(xA,yA,xB,yB):
    return (xA+xB)/2,(yA+yB)/2

def vec(xA,yA,xB,yB):
    return xB-xA,yB-yA

Fns... a A # Outils Exéc Script
```

- La fonction **vec()** est similaire.

- La fonction **long()** donne la longueur d'un segment ; les paramètres sont les coordonnées des extrémités du segment considéré.

```
EDITEUR : GEOMETRI
LIGNE DU SCRIPT 0017
def long(xA,yA,xB,yB):
    x=xB-xA
    y=yB-yA
    return sqrt(x**2+y**2)

def long2(xA,yA,xB,yB):
    return sqrt((xB-xA)**2+(yB-yA)**2)

Fns... a A # Outils Exéc Script
```

- On en propose une seconde version, **long2()** qui a une syntaxe plus efficace.

- La fonction **col()** ainsi rédigée est efficace car elle retourne un booléen (True dans le cas où les vecteurs considérés sont colinéaires, False dans le cas contraire). « $xA*yB-yA*xB==0$ » est en effet un booléen.

```
EDITEUR : GEOMETRI
LIGNE DU SCRIPT 0029
def col(xA,yA,xB,yB):
    return xA*yB-yA*xB==0

Fns... a A # Outils Exéc Script
```

$==$ signifie que l'on compare les deux quantités $xA*yB-yA*xB$ et 0.

- On propose enfin deux syntaxes pour une fonction testant l'alignement de trois points : la première, **ali()** utilise la fonction **col()** et illustre bien la démarche consistant à étudier la colinéarité de deux vecteurs construits à partir de ces trois points.

```
EDITEUR : GEOMETRI
LIGNE DU SCRIPT 0029
def ali(xA,yA,xB,yB,xC,yC):
    x1=xB-xA
    y1=yB-yA
    x2=xC-xA
    y2=yC-yA
    return col(x1,y1,x2,y2)

def ali2(xA,yA,xB,yB,xC,yC):
    return (xB-xA)*(yC-yA)-(yB-yA)*(xC-xA)==0

Fns... a A # Outils Exéc Script
```

La seconde syntaxe, **ali2()** reprend le principe utilisé pour la fonction **col()** en retournant directement un booléen.

Pour profiter de tutoriels vidéos, Flasher le QRCode ou cliquer dessus



Fiche méthode

Retour à la situation déclenchante

On peut utiliser la fonction **milieu()** pour déterminer les coordonnées des points E et F.

Pour déterminer les coordonnées de G, on peut chercher l'équation des droites (AD) et (BC) ; cela donne :

- (AD) : $y = -0,25x + 2$
- (BC) : $y = -4x + 8$

On peut utiliser le solveur de systèmes d'équations de la calculatrice pour déterminer les coordonnées de leur point d'intersection ; on trouve : G (1.6 , 1.6)

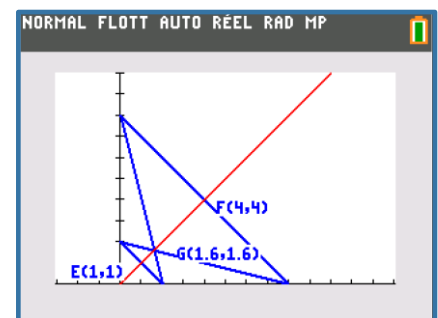
On peut à présent tester l'alignement des points E, G et F par **ali**(1,1,1.6,1.6,4,4).

On peut également évaluer les longueurs des segments [AF] et [BF] par **long**(0,2,1.6,1.6) et **long**(2,0,1.6,1.6).

Ces programmes une fois exécutés permettent de lancer deux pistes prouvant l'alignement de ces points :

- en montrant que les vecteurs \overrightarrow{EG} et \overrightarrow{EF} sont colinéaires.
- en montrant que $AG=GB$ et $AF=FB$, prouvant ainsi que les points E, F et G appartiennent tous trois à la médiatrice de [AB].

```
PYTHON SHELL
>>> milieu(0,2,2,0)
(1.0, 1.0)
>>> ali(1,1,1.6,1.6,4,4)
True
>>> long(0,2,1.6,1.6)
1.649242250247065
>>> long(2,0,1.6,1.6)
1.649242250247065
>>> |
```



Pour profiter de tutoriels vidéos, Flasher le QRCode ou cliquer dessus

